

image not found or type unknown



В последние годы развитие информационных технологий зашло настолько, что мы уже можем создать такой феномен, как «виртуальная реальность». Развитие средств передачи информации и рост производительности компьютеров позволили человечеству создать абсолютно новое качество восприятия и переживаний, осознанные как виртуальные реальности.

Благодаря данной технологии человек может попасть в мир, который очень похож на настоящий, либо же другой, который был создан большим количеством людей. Самое главное в этом – возможность действовать самостоятельно, то есть не только наблюдать за происходящим, но и принимать полное участие в процессе. Человек и раньше мог попасть в этот мир, но он не такой эффективный, как этот: фильмы позволяли погружаться в различные исторические события, переживать за персонажей, книги же погружали читающего в созерцание картины, позволяя развивать фантазию.

Самая главная проблема виртуальной реальности на данный момент – цена. Оборудование стоит слишком дорого, не говоря про то, какой компьютер нужен, чтобы у тебя не было проблем. Даже при таком раскладе в последнее время выходит множество игр, которые ориентированы только на эту технологию. Безусловно, это хорошо для издателя, потому что он получает процент с продаж, но плохо для большинства пользователей – слишком требовательно. Самое забавное, что при таком раскладе VR смогла найти своего пользователя. Очевидно, что данная технология будет стараться захватить «рынок», то есть снижать цены на оборудование и самое главное – совершенствовать графические возможности.

Но не стоит говорить только о графических возможностях VR, потому что уже есть изобретение под названием «Виртуальная Сфера». Она позволяет имитировать передвижение пользователя в виртуальном мире мышцами, а не простым нажатием клавиш на джойстике. Также уже разрабатывается проект, предполагающий насыщение виртуальной реальности соответствующими обстановке запахами.

Ни для кого не секрет, что виртуальная реальность – будущее, которое уже наступило. Благодаря распространению и дальнейшему развитию технологии, VR способно привести колоссальным изменениям в научно-технической схеме. Несмотря на заявления технофобов виртуальная реальность движется в

правильном направлении, а возможно и займёт место в нашей жизни.